Министерство образования Республики Беларусь

УО «Полоцкий государственный университет»

Кафедра технологии программирования

***JavaScript. DOM***

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

к лабораторной работе

по дисциплине «Программирование для Internet»

Оглавление

[Цель лабораторной работы 3](#_Toc336948252)

[Теоретические сведения 3](#_Toc336948253)

[Задания 3](#_Toc336948254)

# Цель лабораторной работы

Получить практические и закрепить теоретические знания по работе с JavaScript.

# Задания

1. Подсказки для полей ввода. Дана html-форма, содержащая поля ввода (input с типом text), необходимо после загрузки странички добавить после полей, у которых имеется нестрандартный атрибут data-hint, новый элемент со знаком «?» при наведении на который над ним появляется подсказка взятая из нестандартного атрибута data-hint текущего поля ввода.
2. Валидация полей ввода на целый тип. Дана html-форма, содержащая поля ввода (input с типом text) с атрибутами extype=”integer”, minrange и maxrange задающие минимально и максимально допустимое значение. Необходимо после нажатия кнопки отправки формы на сервер выполнить проверку этих полей на корректно допустимые значения, причем minrange или maxrange может быть не задано. Если поле не прошло валидацию, то необходимо над полем выводить сообщение об ошибке, элемент которого сформирован средствами javascript.
3. Игра крестики-нолики.